支援學校推動校園體育氛圍及「 MVPA60」一筆過津貼報告 2024-2025 年度

(A) 計劃資料	
獲批撥款總額 Total Amount of Grant Approved:	150,000.00
使用撥款總額 Total Amount of Grant Spent:	83,100.00
(詳細開支請填寫「財務報告」 Details to be provided by completing the "Financial Statement"):	
主管老師 Supervising Teacher:	劉國彬

(B) 活動資料

範疇	項目	項目 預期目標	
- 發展或採購與體育/運動	- 採購 RoboCoach AI	- 透過流動應用程式,記錄體適能數據及活動時	48600
相關的資訊科技服務、流	運動人工智能系統	數讓學生能以簡易的方式記錄一天進行的中等	
動應用程式和相關軟件,	應用程式服務計劃	至劇烈強度的體能活動時數。	
以及與體育/運動相關的體	年費		
育活動套件和輔助工具			
- 購置或改善學校的體育/	- 採購互動式運動站	- 透過課後體能活動計劃,添購體育/運動器材,	14500
運動器材	-包括 55 輕接觸式	於校園設立體適能活動角,增加學生在校內進	
	螢幕及鏡頭	行體能活動的時間和機會。	
- 舉辦資助學生前往內地或	- 資助學生參與大湾	- 透過參與訓練、比賽、體育文化活動,激發三	20000
海外參加與體育/運動相關	區體育運動交流團	地青少年積極參與體育鍛煉的熱情,培養運動	
的學習交流或考察活動境		健身的生活方式,深化其對十五運會及粤港澳	
外運動交流體驗		大灣區的認識,增進彼此友誼及文化認同感	

(C) 評估

範疇	項目	預期目標	評估方法	評估結果
- 發展或採購與體育/	- 採購	- 流動應用程式,記錄體適能數據及	- KPM 問卷調査	- 在 KPM 問卷
運動相關的資訊科技	RoboCoach AI	活動時數讓學生能以簡易的方式記	中,「體能訓	調查中,「體能
服務、流動應用程式	運動人工智	錄一天進行的中等至劇烈強度的體	練」	訓練」得分比
和相關軟件,以及與	能系統應用	能活動時數。		2023-2024 有所
體育/運動相關的體	程式服務計			提升
育活動套件和輔助工	劃年費			
具				
- 購置或改善學校的體	- 採購互動式	- 透過課後體能活動計劃,添購體育		
育/ 運動器材	運動站-包括	/運動器材,於校園設立體適能活		
	55 輕接觸式	動角,增加學生在校內進行體能活		
	螢幕及鏡頭	動的時間和機會。		
- 舉辦資助學生前往內	- 資助學生參	- 組織粵港澳三地青少年在十五運會	- 項目分享會	- 學生積極參與
地或海外參加與體育	與大湾區體	承辦城市共同參與訓練、比賽、體	- 老師觀察	並透過反思展
/運動相關的學習交	育運動交流	育文化活動,激發三地青少年積極		現對國家發展
流或考察活動境外運	專	參與體育鍛煉的熱情,培養運動健		的深入理解
動交流體驗		身的生活方式,深化其對十五運會		
		及粤港澳大灣區的認識,增進彼此		
		友誼及文化認同感		

(D) 回饋與跟進

- 1. 深化健康生活模式,提升體能活動參與度
- 2. 發展/優化有關發展活躍及健康校園/ MVPA60 的政策